

COPA MALLORCA 2018-19

La Copa constará de cinco o seis jornadas (consultar calendario) y servirá como clasificatorio para el Campeonato Individual de Mallorca por categorías juntamente con la Liga de Mallorca.

Las partidas que se disputen valdrán simultáneamente para la clasificación individual, la de parejas y la de equipos.

Inscripción

El máximo de jugadores por jornada es 24 y el mínimo son 20; en caso de no alcanzar el número mínimo de inscripciones se cancelará la jornada.

Los jugadores que quieran participar en una jornada deberán podrán inscribirse desde 14 días antes de la disputa de la jornada y hasta el domingo anterior.

En caso de superarse los 24 inscritos se ajustarán teniendo en cuenta el número de fichas por club, el orden de inscripción e intentando dar prioridad a los que hayan jugado menos jornadas. En el caso de que un jugador inscrito no se presente a jugar será el primer jugador descartado en los siguientes torneos.

A la hora de inscribirse aparte del nombre se deberá indicar:

- Si juega sólo de manera individual o también en parejas
- Si juega en parejas deberá dar el nombre de la pareja: no se podrá cambiar de pareja en todo el torneo, aunque pueden jugar de manera individual en otras jornadas si la pareja no está completa
- El nombre del club de Mallorca por el que juega (en la modalidad de parejas los dos jugadores deben tener licencia con dicho club –sea de la AECB o de la FEB-). No podrá cambiar de club en todo el torneo.

Sistema de juego

La distribución de los jugadores en las pistas la realizará la organización por sorteo con el único requisito de mantener las parejas en el mismo par de pistas.

En todas las jornadas se jugarán cuatro partidas y tras cada una de ellas se desplazarán todos los jugadores un par de pistas a la derecha.

Clasificación Individual y Parejas

Para la clasificación individual y de parejas se cogerán las tres mejoras jornadas de todas las disputadas; ganarán los jugadores y las parejas que más palos tengan.

Clasificación Equipos

En cada jornada se cogerán los cuatro mejores de cada equipo y se otorgarán los siguientes puntos teniendo en cuenta el total de palos: 10 puntos al 1º, 7 puntos al 2º, 4 puntos al 3º y 1 punto al resto de equipos. Para optar a los puntos sólo es necesario que haya un jugador.

Ganará el club que más puntos tenga tras disputarse todas las jornadas.

Uniformidad y sanciones

Los jugadores deberán llevar la uniformidad del Club por el que juegan, aunque se permiten variaciones de color y formato.

Un jugador que no se presente a jugar y no haya avisado con tiempo será sancionado salvo que sea por alguna causa de fuerza mayor.

Un jugador que ralentice el juego sin causa justificada se le apuntará un cero en la entrada en que esté.

Licencias, Precios y Premios

Todos los jugadores deberán tener licencia en vigor permitiéndose la participación de jugadores con licencia de aficionado.

El coste de cada jornada será de 20,00 euros por jugador; dicho importe será abonado al inicio de la jornada.

El mejor jugador de cada jornada recibirá 40,00 euros de premio.

Se otorgarán los siguientes premios al final de la competición:

- 50,00 al campeón individual
- 50,00 al campeón de categoría
- 50,00 al jugador(a) veterano mejor clasificado (excluyendo a los campeones anteriores)
- 50,00 al jugador(a) aficionado mejor clasificado (excluyendo a los campeones anteriores)
- 100,00 a la pareja campeona
- 160,00 al equipo campeón
- 50,00 a la máxima partida (para el primero que la haga)

Para poder acceder a estos premios se debe haber jugado al menos a tres jornadas completas.